

APRENDER JUGANDO

Irene Yáñez Pino, Cristina Rodríguez Serrano, Carmen Álvarez Morte, Luis Miguel Martínez Sánchez, Eva Pardo Evangelista

Clinica Renal Tefnut. Barcelona

OBJETIVO DE LA COMUNICACIÓN PÓSTER

El objetivo de trabajo-póster será el de formar y educar de manera didáctica y amena a los pacientes en tratamiento de hemodiálisis, a sus familiares, así como al profesional de enfermería encargado de su cuidado.

INTERÉS DEL TEMA

Debido a nuestra experiencia diaria en una clínica de hemodiálisis, detectamos que existe un déficit de conocimientos y dudas. Lo detectamos porque el paciente solicita información, expresa una percepción inexacta de su estado de salud y no realiza correctamente una conducta sanitaria deseada o prescrita.

También puede aparecer una falta de integración de plan de tratamiento de las actividades diarias y mostrar o expresar alteraciones psicológicas, como ansiedad, depresión... como resultado de la mala información o falta de ésta.

METODOLOGÍA

Para conseguir nuestro objetivo de trabajo la metodología que seguiremos será a través de la utilización de dos juegos popularmente conocidos: el juego de la Oca adaptado y dirigido a pacientes y familiares, y el juego M Trivial modificado para enfermería. De esta manera proporcionamos una guía visual concisa con información, consejos y ayuda.

El juego adaptado de la Oca "DIALOCA" constará de un tablero de 63 casillas, conservando las básicas de juego, y el resto de casillas tendrán preguntas relacionadas con el icono representado. Serán preguntas tipo test con varias opciones de respuesta y sólo una correcta. Será necesario acertar la respuesta para seguir avanzando en el juego.

Las preguntas irán relacionadas con temas como:

- Nutrición (alimentos permitidos, alimentos prohibidos, control de ingesta de líquidos...)
- Cuidados de la FAVI o Accesos por Catéter.
- Signos y síntomas intradiálisis.
- Información sobre el transplante.
- Afectación de la vida cotidiana (relaciones sexuales, vida laboral, ejercicio...)
- Detección de problemas fuera del centro de diálisis.

Por otro lado, el juego modificado de Trivial "DIALTRIVIAL" constará de un tablero con seis bifurcaciones, compuestas cada una por seis diferentes colores relacionados con varios temas de hemodiálisis dirigidos para enfermería.

También constará de tarjetas con preguntas y respuestas, un dado, fichas para los jugadores que consistirán en "quesitos" con sus correspondientes cuñas para completarlos con los aciertos.

El juego se trata de llegar a la casilla central hexagonal y contestar correctamente a una pregunta de un tema escogido por los demás jugadores.

Antes de llegar a este punto, el jugador debe haber ganado todas las cuñas de su "quesito" y haber respondido sin equivocarse una pregunta de cada tema.

Cuando una ficha llega a una casilla de un tema o a una casilla principal, se le hace al jugador una pregunta sobre el tema que corresponde. Cada tema es de un color diferente: el Azul es de Accesos Vasculares; el Rosa está relacionado con la Anatomía y Fisiología M Sistema Renal; el Marrón con los Protocolos de Actuación en Diálisis; el Verde efectuará preguntas sobre El Monitor de Hemodiálisis y por último el Naranja que será sobre Alternativas al Tratamiento de la Hemodiálisis (Peritoneal y Transplante Renal).

Si el jugador dá una buena respuesta, puede tirar de nuevo y trasladar su ficha. Si va a parar a alguna de las doce casillas ilustradas con un dado, podrá tirar de nuevo.

BIBLIOGRAFÍA

1. www.parkinsonpoly.com
2. www.ciao.es/Trivia_Pursuit_20_Aniversario
3. www.ciao.es/Trivial_Pursuit_Genus_Edicion_III
4. redescolar.ilce.edu.mx
5. "Manual de Diagnóstico de Enfermería". L. J. Carpenito. 1995 Mcgraw-hill-interamericana de España. Madrid.